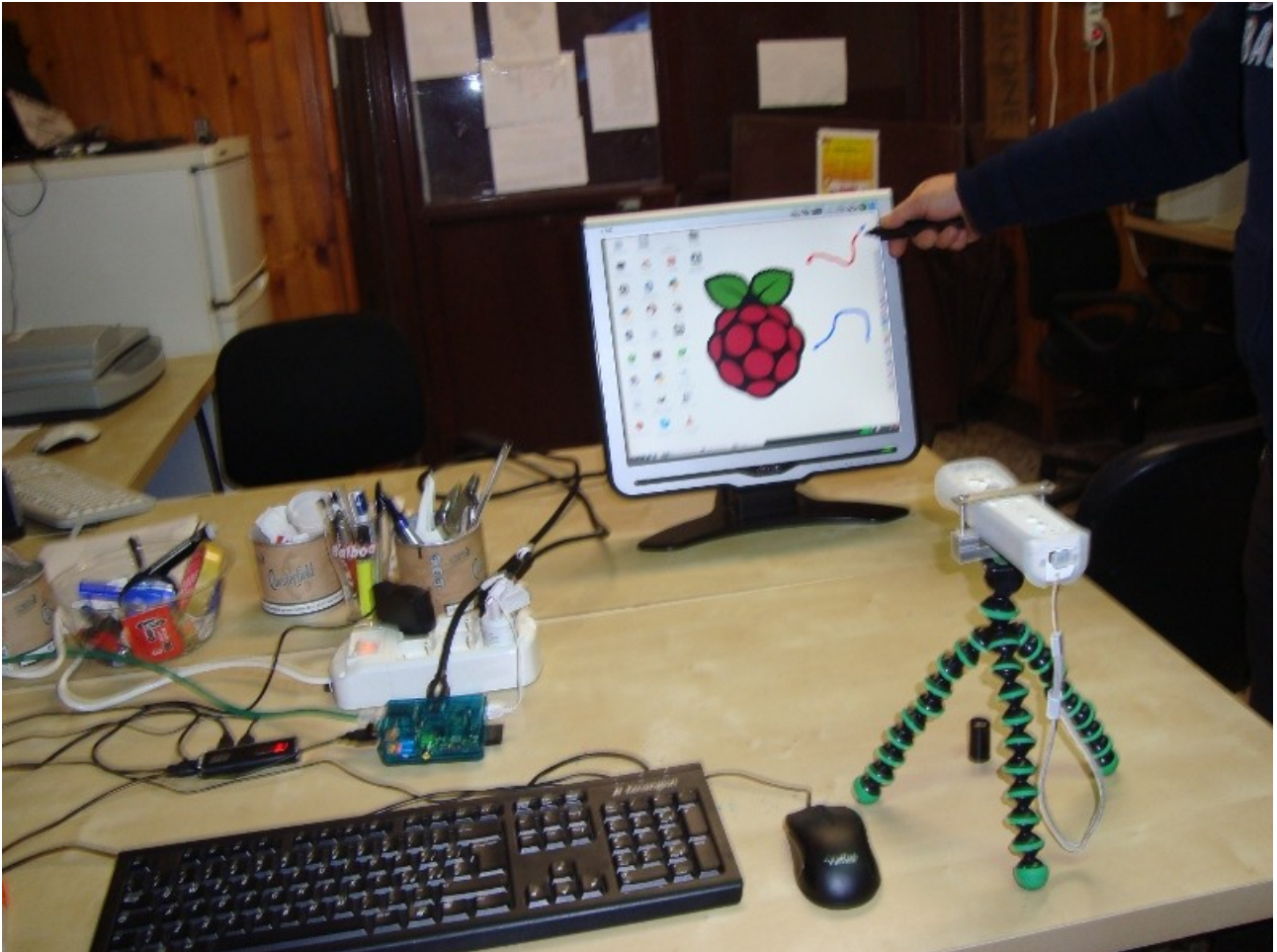


# RaspBerry TouchScreen

(la WiiLD sul monitor)

Augusto Scatolini  
([webmaster@comunecampagnano.it](mailto:webmaster@comunecampagnano.it))  
([a.scatolini@linux4campagnano.net](mailto:a.scatolini@linux4campagnano.net))  
([campagnanorap@gmail.com](mailto:campagnanorap@gmail.com))

Miniguia n. 200  
Ver. 1.0 Febbraio 2014



L'idea era quella di realizzare un lavagna Digitale Wii WiiLD utilizzando un RaspBerry pi mod. B equipaggiato con 512 MB di RAM.

Al momento, per mancanza di un cavo capace di connettere il RB al videoproiettore, non è stato possibile testare l'esperimento.

Ho acquistato su Amazon un convertitore VGA-HDMI per una ventina di euro ma il videoproiettore non ha nessuna intenzione di fare il suo lavoro, cioè di proiettare. Veramente, se collego il RB ad un monitor VGA utilizzando questo convertitore, il segnale video non arriva neanche al monitor.



Non so cosa pensare, convertitore fallato?

Andiamo per ordine, queste sono le 7 guide che ho scritto finora sul RaspBerry pi:

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012\\_171\\_Raspberry\\_pi\\_1\\_di\\_/raspberry\\_pi\\_1\\_di\\_.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012_171_Raspberry_pi_1_di_/raspberry_pi_1_di_.pdf)

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012\\_172\\_Raspberry\\_pi\\_2\\_di\\_/raspberry\\_pi\\_2\\_di\\_.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012_172_Raspberry_pi_2_di_/raspberry_pi_2_di_.pdf)

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012\\_173\\_Raspberry\\_pi\\_3\\_di\\_/raspberry\\_pi\\_3\\_di\\_.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012_173_Raspberry_pi_3_di_/raspberry_pi_3_di_.pdf)

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012\\_175\\_Raspberry\\_pi\\_4\\_di\\_/raspberry\\_pi\\_4\\_di\\_.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012_175_Raspberry_pi_4_di_/raspberry_pi_4_di_.pdf)

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012\\_176\\_raspberry\\_pi\\_FreeNX\\_client/raspberry\\_pi\\_FreeNX\\_client\\_.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2012_176_raspberry_pi_FreeNX_client/raspberry_pi_FreeNX_client_.pdf)

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2013\\_195\\_Raspberry\\_pi\\_windows8\\_terminal/raspberry\\_pi\\_Windows8\\_client\\_.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2013_195_Raspberry_pi_windows8_terminal/raspberry_pi_Windows8_client_.pdf)

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2014\\_199\\_ardesia\\_e\\_bluetooth\\_su\\_raspberry/ardesia\\_e\\_bluetooth\\_su\\_raspberry.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2014_199_ardesia_e_bluetooth_su_raspberry/ardesia_e_bluetooth_su_raspberry.pdf)

Quelle sulla Lavagna Digitale WiiLD:

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2013\\_189\\_wiild/wiild\\_la%20Guida\\_completa.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2013_189_wiild/wiild_la%20Guida_completa.pdf)

[http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2013\\_194\\_WiiLD\\_in\\_tutte\\_le\\_salse/wiild\\_in\\_tutte\\_le\\_salse.pdf](http://www.comunecampagnano.it/gnu/mini-howto/2013_194_WiiLD_in_tutte_le_salse/wiild_in_tutte_le_salse.pdf)

Basandomi sul principio che per realizzare una WiiLD è sufficiente un videoproiettore, un controller WiiMote, un computer munito di BlueTooth e una qualsiasi Distribuzione GNU/Linux dove sia possibile installare il programma Python-WhiteBoard e Ardesia con annesso Composite Manager ho iniziato a collezionare tutto il materiale necessario:

1. Videoproiettore, fatto
2. Convertitore VGA-HDMI, fatto
3. Controller WiiMote, fatto
4. RaspBerry pi con 512 MB di RAM, fatto
5. Dongle USB BlueTooth, fatto
6. Driver per installare Bluetooth, fatto
7. Distribuzione GNU/Linux Raspbian, fatto
8. Programma Python-WhiteBoard, fatto
9. Composite Manager, fatto
10. Ardesia (Inchiostro Digitale), fatto

Monto il tutto e, come detto, sul muro non appare niente.

Allora scollego il videoproiettore e collego al RaspBerry pi un monitor con ingresso HDMI; risultato: ho un classico RaspBerry pi collegato ad un monitor la differenza, questa volta è che ho 512 MB di RAM e tutto il software per la WiiLD installato

quindi giro il WiiMote (che era puntato sul muro) e lo punto verso il monitor

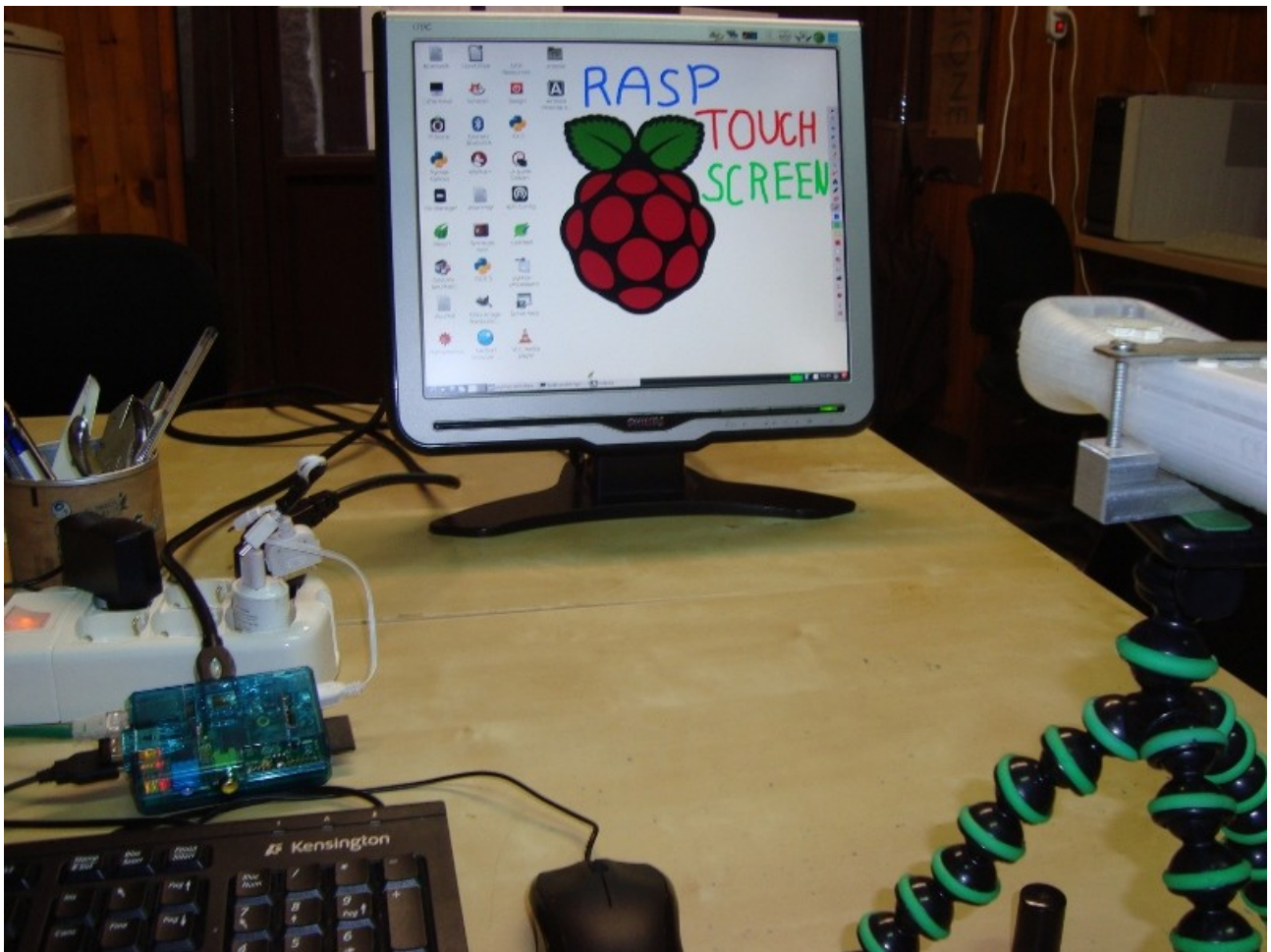
avvio l'applicazione python-whiteboard e premo i tasti 1-2 del wiimote

appare sullo schermo l'applicazione per eseguire la taratura

abilito il composite manager e ardesia

risultato

OTTENGO UNO SCHERMO TOUCHSCREEN



C'è da chiarire che le prestazioni (tempi di riposta) non sono tali da rendere il progetto operativo e pronto per la produzione ma, vi assicuro, è stato veramente emozionante.

FINE

Questo documento è rilasciato con licenza Copyleft  
(tutti i rovesci sono riservati) altre miniguide su  
<http://www.comunecampagnano.it/gnu/miniguide.htm>  
oppure direttamente su <http://miniguide.tk>  
sito consigliato: <http://www.linux4campagnano.net>  
blog consigliato: <http://campagnano-rap.blogspot.com>