

Applicazione ONLINE Web

- HELP -

Informazioni generali

L'applicazione permette di creare e mantenere un sito web, o una sezione del sito, autonomamente tramite il browser direttamente via web. Il sito o sezione può avere una sua Home Page, un suo menu con i relativi sottomenu, ha un suo **editor WYSIWYG** simile a un Word in versione ridotta. Si può formattare il testo, (tipo di carattere, grandezza, colore, grassetto, corsivo, sottolineato, si può allineare a sinistra, al centro a destra. Si possono creare elenchi numerati o puntati, una riga orizzontale, inserire un link, un'immagine, una tabella e si può vedere il codice sorgente della pagina nel suo linguaggio nativo HTML.

Struttura e numerazione delle pagine

Si possono creare, modificare e cancellare le pagine web ma si deve rispettare una struttura e una numerazione. Generalmente un menu contiene una HOME PAGE, una serie di sezioni e una serie di link per ogni sezione. Per esempio:

- HOME

- Sezione A
 - pagina A1
 - pagina A2
 - pagina A3

- Sezione B
 - pagina B1
 - pagina B2
 - pagina B3

- Sezione C
 - pagina C1
 - pagina C2
 - pagina C3

Poche Regole

1. Se una pagina ha delle sottopagine, la prima si chiama **pagina madre** e le altre saranno **pagine figlie**
2. Le pagine madri, servono solo ad aprire un sottomenu, sono bianche, non devono avere alcun codice HTML
3. Infatti la HOME anche se gerarchicamente è una madre, avendo del testo non apre un sottomenu
4. Prima si creano la HOME e tutte le pagine madri **numerandole progressivamente**
5. Poi si creano le pagine figlie per ogni sezione specificando di chi sono figlie e **numerandole progressivamente**

Il risultato schematicamente sarà:

HOME	pagina madre n° 1 (con testo)
Sezione A	pagina madre n° 2 (bianca)
pagina A1	pagina figlia di A n° 1
pagina A2	pagina figlia di A n° 2
pagina A3	pagina figlia di A n° 3
Sezione B	pagina madre n° 3 (bianca)
pagina B1	pagina figlia di B n° 1
pagina B2	pagina figlia di B n° 2
pagina B3	pagina figlia di B n° 3
Sezione C	pagina madre n° 4 (bianca)
pagina C1	pagina figlia di C n° 1
pagina C2	pagina figlia di C n° 2
pagina C3	pagina figlia di C n° 3

Creare una pagina

Una volta eseguito il comando "**crea nuova pagina**" si deve dare un **nome** alla pagina e decidere se è una pagina madre o figlia, nel secondo caso si deve specificare di chi è figlia scegliendo la madre dall'apposito **box**. In entrambi i casi si deve dare una corretta numerazione. Poi nel caso di una pagina madre si lascia il testo bianco e si preme il pulsante "**Submit**", nel caso di una pagina figlia si scrive il contenuto e poi si preme il pulsante "**Submit**". Per vedere il risultato è sufficiente uscire dalla modalità "modifica" premendo il pulsante "**logout**"

Modificare una pagina

Per ogni pagina creata, madre o figlia che sia, si può

- modificare il titolo cliccando sull'icona raffigurante una **matita**,
 - modificare il contenuto cliccando sull'icona raffigurante "il **blocco note**"
 - cancellare completamente la pagina cliccando sull'icona raffigurante "il **cestino**" (nel caso di una pagina madre, verranno cancellate anche tutte le pagine figlie associate)
 - si può cambiare l'ordine modificando la **numerazione**
 - si può cambiare la madre a una pagina figlia
 - si può convertire in madre una pagina figlia e viceversa (nel secondo caso si può e si deve decidere quale sia la madre)
-

Editor WYSIWYG

Tutti i comandi dell'editor funzionano normalmente come un comune editor (per esempio **Word**), l'unica differenza è nella modalità per selezionare una parola o una frase o un oggetto. Invece di posizionare il **mouse** da un lato di una parola (ad esempio) e trascinarlo tenendolo premuto in questo editor si deve posizionare il **cursore** a destra o sinistra della parola (ad esempio) e tenendo premuto il tasto "**Shift**" si deve spostare il cursore con la **freccia** destra o sinistra.

Questa procedura si deve usare anche per il **copia ed incolla** che vanno fatti da tastiera [**Ctrl + Ins** per copiare] e [**Shift + Ins** per incollare]

Immagini e Link

Si possono inserire immagini (**file grafico**) ma queste devono essere preventivamente trasferite sul **server** tramite la predisposta applicazione accessibile solo dopo aver effettuato l'autenticazione tramite **password**. Se, per esempio, si vuole inserire l'immagine che si chiama image.jpg, prima si trasferisce sul server e poi si linka con il seguente indirizzo **../public/ist/image.jpg** .

Altri file (non grafici)

Con la stessa identica procedura delle immagini si possono caricare sul server e poi linkare file **zippati** per permettere un **download** o in altro formato come i file **multimediali** MP3 o altro. Per permettere il download si un file nomefile.zip (ad esempio) l'indirizzo sarà **../public/ist/nomefile.zip**.

Codice Sorgente

La modalità codice sorgente mostra il codice **HTML** della pagina, può essere modificato e salvato con la stessa modalità dell'editor **WYSIWYG**. Vedere il codice HTML di una pagina può essere utile anche a scopo **didattico** per chi volesse imparare il linguaggio.

info@ol-service.com